

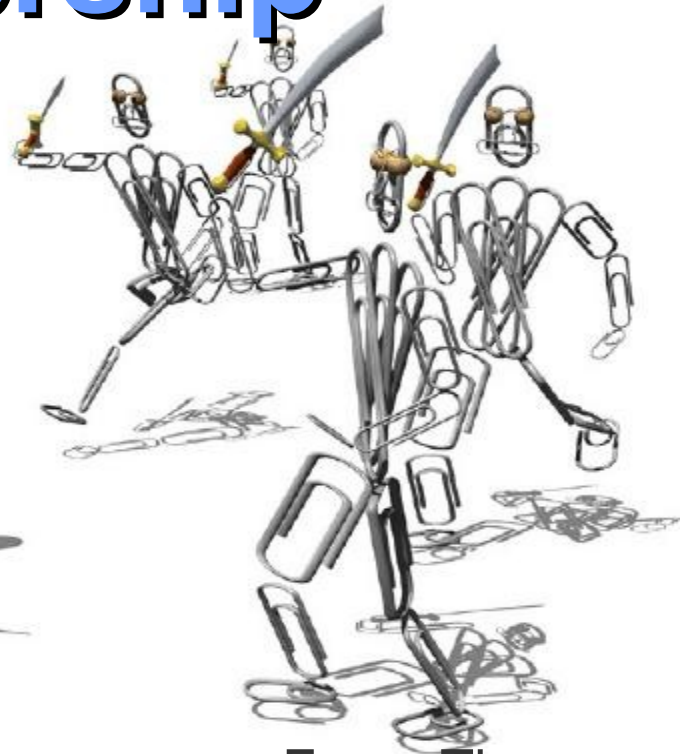
redefining civilization

**meruvian**



be a Part of  
**Emotional**  
Revolution

# JTechnoprenuership



Frans Thamura

[frans@meruvian.org](mailto:frans@meruvian.org)

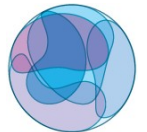
0855 7888 699

# Tujuan Acara

be a Part of  
**Emotional**  
Revolution



- Update pengetahuan mengenai bentuk pengembangan produk menggunakan Java.
- Kekuatan investasi dari Java (freedom power)
- Kurikulum Java terintegrasi yang dikembangkan diknas
- Sharing Pengalaman membuat sebuah perusahaan berbasis teknologi bagi yang ingin menjadi boss.
- Jaminan Kerja bagi yang hendak menjadi professional



**meruvian**

# Agenda Acara

be a Part of  
**Emotional**  
Revolution

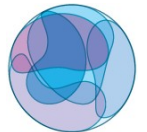


- 09.00 – 10.00 Pembukaan
- 10.00 – 11.00 Mengapa Java dan Techno”Java”preneur
- 11.00 – 11.30 JENI Core (1,2,3)
- 11.30 – 12.00 **Sponsor**
- **12.00 – 13.00** ***Lunch***
- 13.00 – 14.00 JENI Advanced ( 4, 5, 6)
- 14.00 – 14.30 **Sponsor**
- 14.00 – 16.30 Technopreneurship Strategy
- 16.30 – 17.00 JUG Indonesia

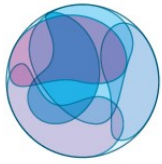
# Kebutuhan

- Ruang dengan peserta 200 orang
- Projektor

be a Part of  
**Emotional**  
Revolution



**meruvian**



*redefining civilization*

**meruvian**

be a Part of  
**Emotional**  
Revolution



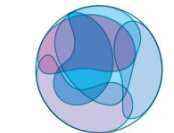
## Why Java?

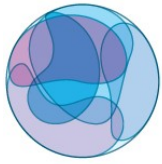
# Value Proposition Java

be a Part of  
**Emotional**  
Revolution



- Multi Platform
- Portable
- Standard
- Community Based Collaboration
- Smarter Community
- \$ 0++
- Robust and Scalable
- End to End
- Container Based Technology
- Secure
- Architecture Oriented
- Multi Companies Support
- Less And safer Investment
- Neutral





*redefining civilization*

**meruvian**

be a Part of  
**Emotional**  
Revolution



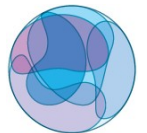
**JENI**  
**(Java Education Network Indonesia)**

# Apa itu JENI?

be a Part of  
**Emotional**  
Revolution



- JENI (Java Education Network Indonesia) merupakan sebuah program pendidikan yang di prakarsai oleh Departemen Pendidikan Nasional dengan tujuan untuk menyediakan layanan integratif bagi mahasiswa di Indonesia untuk mempelajari, berbagi dan mengembangkan solusi berbasis JAVA.
- Program JENI mengimplementasikan JEDI sebagai referensi pelaksanaan kurikulum dengan tambahan berbagai trend perkembangan teknologi JAVA.



**meruvian**

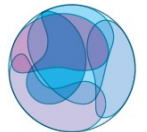


# JENI Curicullums

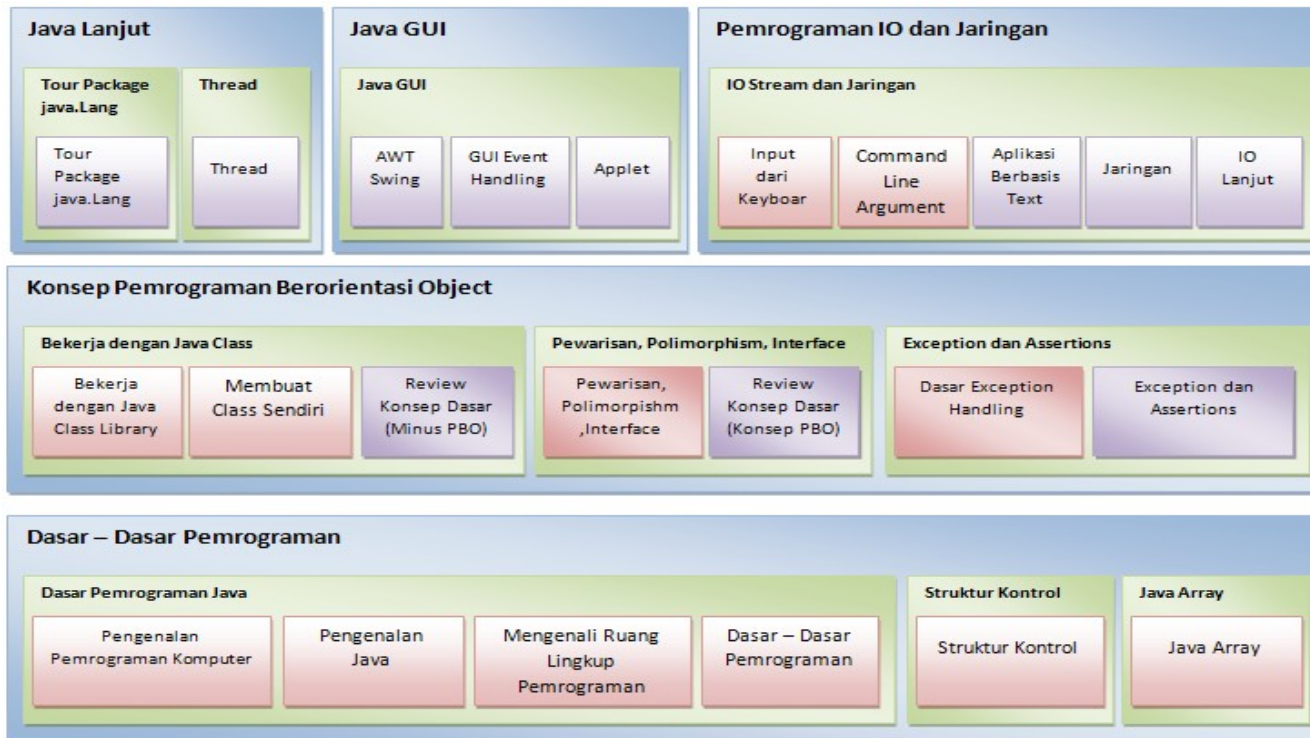
be a Part of  
**Emotional**  
Revolution



- Material JENI datang dengan 2 bentuk yaitu untuk murid (Edisi Siswa) dan untuk guru (Edisi Instruktur).
- Kurikulum pembelajaran dibagi dalam 6 Level:
  - Level 1, Pengenalan Pemograman Java 1 & 2 (PBO).
  - Level 2, Pemrograman berbasis Java ME (Mobile)
  - Level 3, Pemrograman berbasis Web (Java EE)
  - Level 4, Mobile Game
  - Level 5, Framework Technology
  - Level 6, Game Programming



**meruvian**



**Keterangan :**



Pengenaln Pemrograman 1



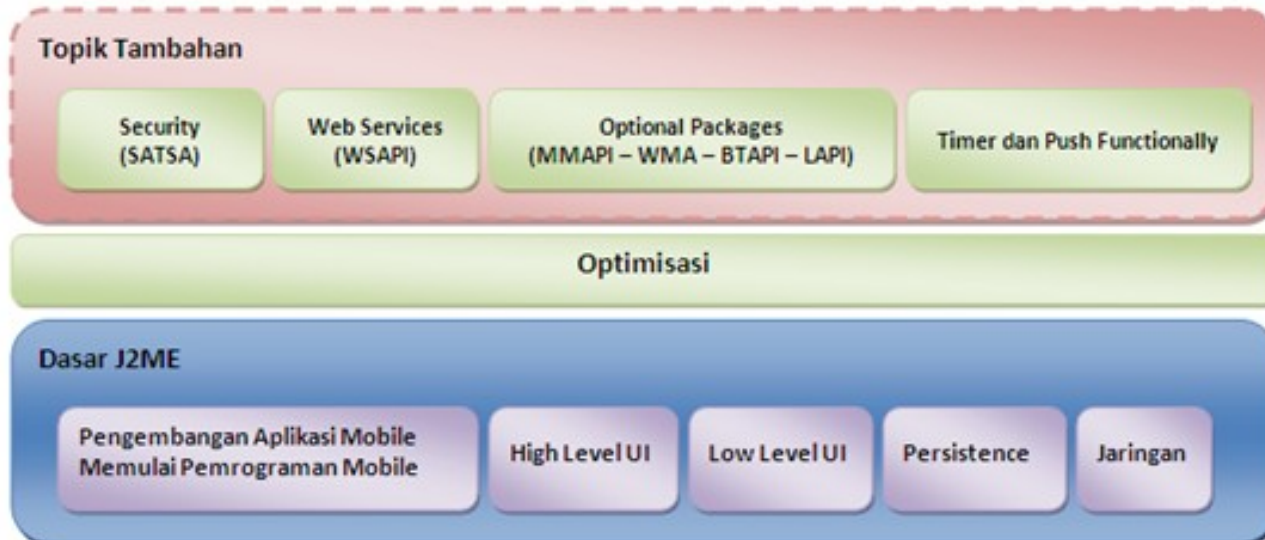
Ujian



Pengenaln Pemrograman 2



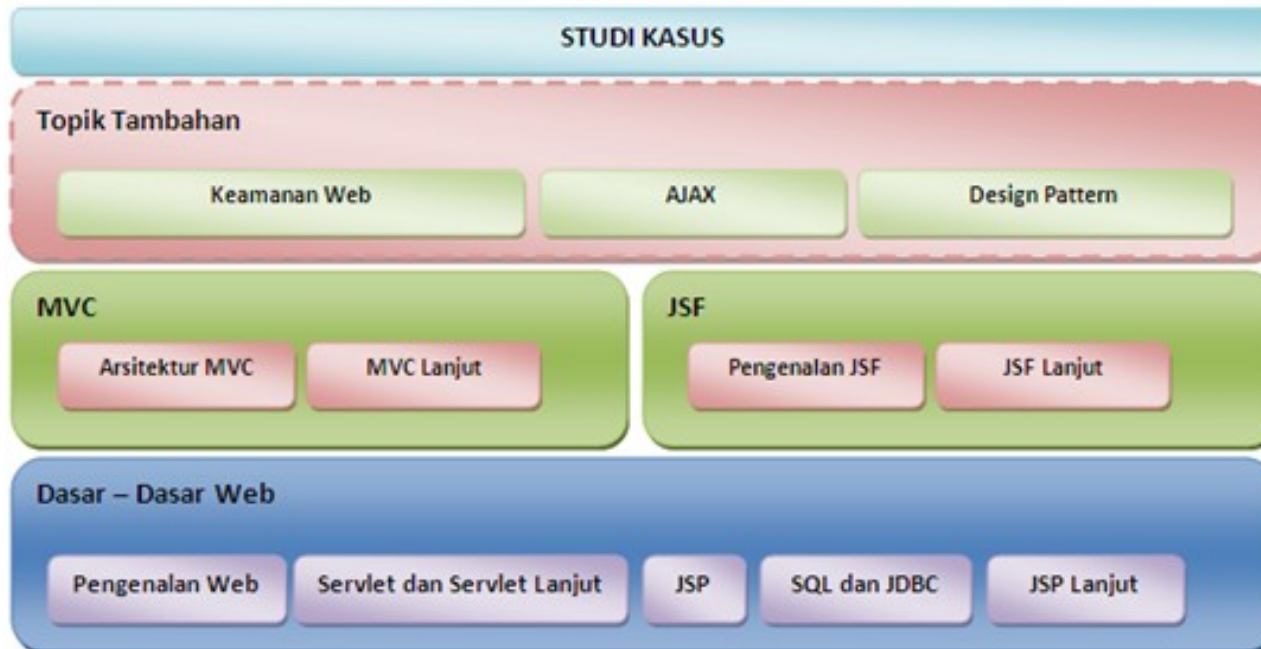
Pengelompokan Berdasar Kompetensi



**Keterangan :**



Dapat dikembangkan selanjutnya sesuai dengan kurikulum tiap JENI CENTER



**Keterangan :**



Dapat dikembangkan selanjutnya sesuai dengan kurikulum tiap JENI CENTER

# JENI 4

be a Part of  
**Emotional**  
Revolution



## Proyek

Game Sederhana & fitur-fitur tambahan

## Aplikasi Game

Graphichs Movement

Collision Detection

## Dasar – dasar Game

Game Canvas

Sprite

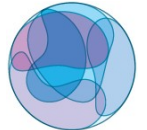
Layer Manager

Tiled Layer

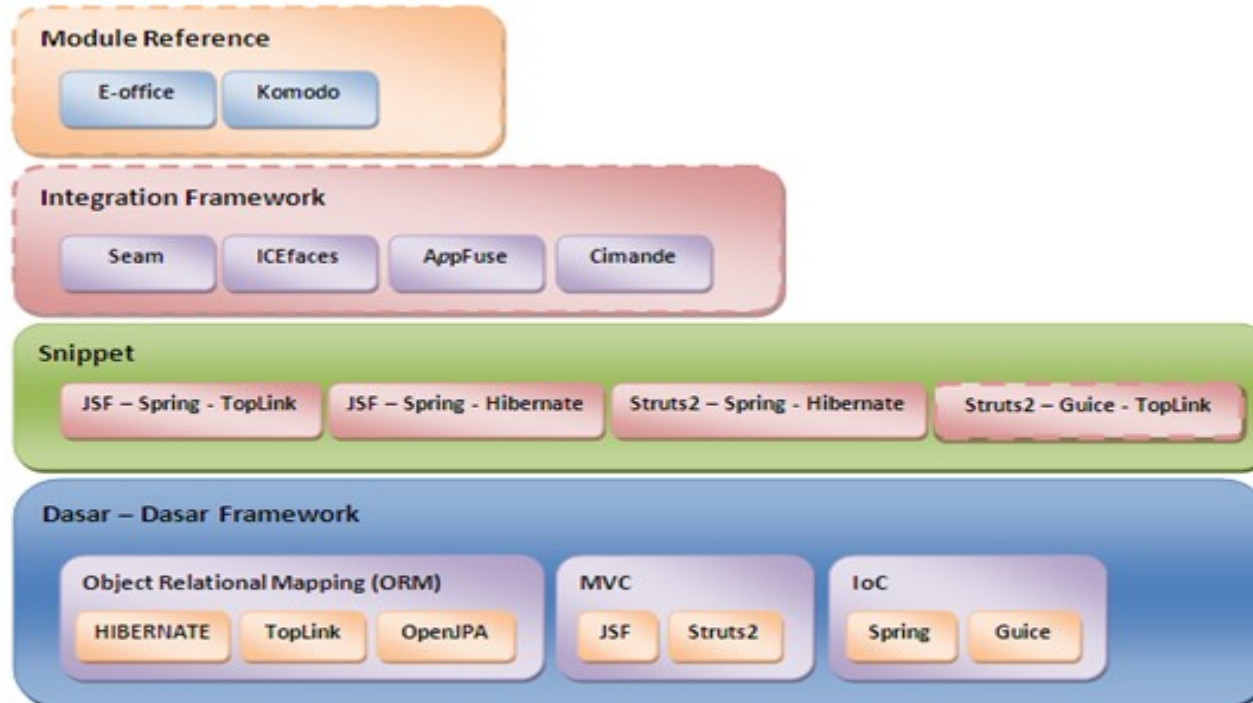
Timer

Thread

MMAPI (audio)



**meruvian**



**Keterangan :**



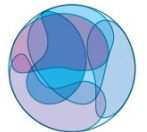
Dapat dikembangkan selanjutnya sesuai dengan kurikulum tiap JENI CENTER

# Technopreneurship

be a Part of  
**Emotional**  
Revolution



- Review Product and Market
- Market Prospect Analysis
- Marketing Strategy
- Case Study and feature show:
  - Compiere
  - Alfresco
  - Liferay
  - BlueOxygen Project (Indonesian Project)



**meruvian**